

## Was wäre, wenn... gemeinsam im Zoo

Zeit	Ablauf	Wie / Methode	Warum / Ziel	Material
9.00	Alle Teilnehmenden treffen sich am ausgemachten Treffpunkt. Begrüßung der Gruppe und Erklärung der Hygieneregeln. Vorstellungsrunde und Einteilung der Gruppen	Betreuer*innen zeigen vor Namensschilder	Jeder Informiert	TN Liste  Hygiene-Plakate, Namensschilder oder Kreppband, Stifte
9.20	Einleitung zum Thema	Rollenspiel	Was läuft heute?	Story
9.30	Warmup! Tieryoga	Sport	Lockerungen	Anleitung
9.45	Kiosk braucht Hilfe	Kreative Workshops	Upcycling Kreativität Umwelt	
	Ansichtskarten oder T-Shirts drucken Tiere aus Handabdrücken			Pappkarton, Fingerfarbe, Stofffarbe, T-Shirts, Stifte
	Elefanten Lampen Anleitung Geolino			Leere Waschmittelflasche, Schere, Cuttermesser, Kleber, Edding, Lichterkette mit Batterien
	Sockenoktopus Anleitung Geolino			alte Socken, Watte, Faden, Kleber, Schere, Filz, Stifte
	Insektenhotel aus Dosen			Leere Blechdosen, Farbe, Pinsel, kleine Stöcke, Stroh, Messer, fester Draht, Kronkorken, Schraubenzieher Zange, Drahtschneider, Stock oder Schnur
	Fliegende Fische Anleitung Geolino, Windspiel			Papprollen, Transparentpapier, Schere, Kleber, Schnur, Holzstock

12.00	Mittagessen			
13.00	Tiere Versorgen	Stationsspiel	Geschick Bewegung	Stoppuhr
	- Affen Bananen füttern			Platte mit Loch, Affe, Säckchen als Banane
	- Giraffen Futter in hohe Körbe			Basketballkorb Ball
	- Esel Schnur mit Stift in Flasche			Schnur, Kuli Flasche
	- Eule Finde den Unterschied			Bilder
	- Känguru Sackhüpfen			Säcke Start, Ziel,
	- Pinguine Wasserplane mit Schwammtransport			Plane mit Wasser, evtl. Seife, Schwämme, 2 Eimer, Messbecher
	- Vogelvoliere Eierlauf			Esslöffel, Plastikeier
	- Löwen Füttern ohne Kontakt			Biertisch, Metallschüssel, Tennisbälle, Maßband,
	- Tierspuren Memory			Kärtchen mit Spuren und Tieren
	Evtl. als Parkplan gestalten			
15.30	Eispause			
16.00	Was weißt du über Tiere?	Quiz		WWF Zoo Hannover
18.00	Abendessen			
19.00	Zoo – Artenschutz oder Tierquälerei	Diskussion		WWF Plakate, evtl. Artenschutzkoffer
20.00	Abschluss Wale kommunizieren Jede Gruppe bekommt ein Geräusch, dann Augen verbinden, Schwimm-nudel in die Hände, wenn man einen trifft, macht man das Geräusch. Ist es gleich, an die Schwimmnudel anhängen, bis alle wieder zusammen sind.	Spiel		Schwimmnudeln, Tücher zum Augen verbinden